**Рабочий лист**

**по учебному предмету «Информатика и ИКТ »**

**с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий**

**Класс:11-А**

**Исмаилов Эдем Рустемович**

**2неделя (13.04-17.04)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Дата** | **Раздел** | **Тема** | **Форма урока** **(с применением электронного обучения или дистанционных образовательных технологий)** | **Содержание****(задания для изучения)** | **Текущий контроль** | **Итоговый контроль** | **Консультация** | **Разноуровневые домашние задания** |
| **форма** | **сроки** | **форма** | **сроки** | **форма** | **сроки** |
| 1 | 17.04 | Программирование  | Контрольная работа №2 по темам «Интернет» и «Информационное моделирование» | Дистанционное обучение | 1)Онлайн-урок(ZOOM) | -------- | ---------- | Выполнение контрольной работы(см. ПРИЛОЖЕНИЕ) | 17.04 | В электронном журнале | 17.04 | --------------------- |

ПРИЛОЖЕНИЕ

Контрольная работа №2 за 2 полугодие «Интернет» и «Информационное моделирование»

1. **Массовое производство персональных компьютеров началось …**
2. в 40-е годы
3. в 50-е годы
4. в 80-е годы
5. в 90-е годы
6. **За минимальную единицу измерения количества информации принят**
	1. 1 бот 2) 1 бит 3) 1 байт 4) 1 Кбайт
7. **В детской игре «Угадай число» первый участник загадал целое число от 1 до 8. Какое количество вопросов при правильной стратегии гарантирует угадывание?**
8. 1 2) 2 3) 3 4) 4
9. **Как записывается десятичное число 5 в двоичной системе счисления**
10. 101 2) 110 3) 111 4) 100
11. **Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от** …
12. Размера экрана
13. Частоты процессора
14. Напряжения питания
15. Быстроты нажатия на кнопки
16. **Какое устройство может оказывать вредное воздействие на здоровье человека?**
17. Принтер
18. Монитор
19. Системный блок
20. Модем
21. **Файл – это** …
22. Единица измерения информации
23. Программа в оперативной памяти
24. Текст, распечатанный на принтере
25. Программа или данные на диске, имеющие имя
26. **Модель есть замещение изучаемого объекта, другим объектом, который отражает** …
27. Все стороны данного объекта
28. Некоторые стороны данного объекта
29. Существенные стороны данного объекта
30. Несущественные стороны данного объекта
31. **Свойством алгоритма является** …
32. Результативность
33. Цикличность
34. Возможность изменения последовательности выполнения команд
35. Возможность выполнения алгоритма в обратном порядке
36. **Алгоритмическая структура какого типа изображена на блок-схеме**
37. Цикл
38. Ветвление
39. Подпрограмма
40. Линейная
41. **Что изменяет операция присваивания?**
42. Значение переменной
43. Имя переменной
44. Тип переменной
45. Тип алгоритма
46. **Минимальным объектом, используемым в текстовом редакторе, является** …
47. Слово
48. Пиксель
49. Абзац
50. Знакоместо (символ)
51. **Инструментами в графическом редакторе являются** …
52. Линия, круг, прямоугольник
53. Выделение, копирование, вставка
54. Карандаш, кисть, ластик
55. Набор цветов (палитра)
56. **В электронных таблицах выделена группа ячеек А1: В3. Сколько ячеек входит в эту группу**?
57. 6
58. 2
59. 4
60. 3
61. **Результатом вычислений в ячейке С1 будет**
62. 5
63. 10
64. 15
65. 20
66. **Какую строку будет занимать запись Pentium после проведения сортировки по возрастанию в поле Опер. память**?
67. 1
68. 2
69. 3
70. 4
71. **Гипертекст – это** …
72. Очень большой текст
73. Структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам
74. Текст, набранный на компьютере
75. Текст, в котором используется шрифт большого размера
76. **При выключении компьютера вся информация стирается …**
77. на гибком диске
78. на CD-ROM диске
79. на жестком диске
80. в оперативной памяти
81. **Результатом процесса формализации является …**
82. Описательная модель
83. Математическая модель
84. Графическая модель
85. Предметная модель
86. **База данных представлена в табличной форме. Запись образует …**
87. Поле в таблице
88. Имя поля
89. Строку в таблице
90. ячейку
91. **Алгоритм какого типа записан на алгоритмическом языке**

**алг** выбор (**вещ** A, B, X) 1) циклический
**арг** A,B 2) линейный
**рез** X 3) вспомогательный
**нач** 4) разветвляющийся
**если** А > B
**то** X =: A
**иначе** X =: B
**кон**

1. **При заданных исходных данных (N=3) определите результат выполнения алгоритма вычисления факториала, изображенного в виде блок-схемы**.
2. N!=9
3. N!=6
4. N!=3
5. N!=1
6. **Задан адрес электронной почты в сети Internet: user\_name@mtu-net.ru
Каково имя владельца этого электронного адреса?**
7. ***ru***
8. ***mtu-net.ru***
9. ***user\_name***
10. ***mtu-net***
11. **Задан полный путь к файлу C:\DOC\PROBA.TXT Каково полное имя файла?**
12. ***C:\DOC\PROBA.TXT***
13. ***PROBA.TXT***
14. ***DOC\PROBA.TXT***
15. ***TXT***
16. **Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе …**
17. Печати на принтере
18. Работы с файлами
19. Форматирования дискеты
20. Выключения компьютера
21. **По записанному на алгоритмическом языке алгоритму подсчитать сумму квадратов последовательности натуральных чисел.**

**алг** сумма квадратов (**цел** S) 1) S=15
**рез** S 2) S=18
**начнат** n 3) S=9
S := 0 4) S=14
**для** n **от** 1 **до** 3
**нц**
S := S + n\*n
**кц
кон**

1. **Модем – это** …
	1. Почтовая программа
	2. Сетевой протокол
	3. Сервер Интернет
	4. Техническое устройство
2. **Поля таблицы СУБД Access для ввода условий имеют тип:**
	1. Числовой
	2. Счетчик
	3. Текстовый
	4. Логический
3. **Устройство ввода предназначено для:**
	1. Передачи информации от человека к машине
	2. Обработки данных, которые вводятся
	3. Реализации алгоритмов обработки и передачи информации
	4. Реализации алгоритмов времени доступа к информации
4. **Тег <PRE> языка программирования HTML означает:**
	* 1. Создание простой формы
		2. Сохранение пробелов
		3. Данные ячеек таблицы
		4. Количество строк таблицы